

Bestimmungen zur Kreismeisterschaft allgemeiner Reitsport  
KRB Rhön-Vogelsberg e.V.:  
Version 01/2024 vom 21.01.2024

Meldungen:

- Die Teilnahme an der KM ist spätestens eine halbe Stunde vor Beginn der jeweiligen ersten Prüfung bei der Rechenstelle/Meldestelle bekannt zu geben. Meldungen nach Beginn der Prüfung/Prüfungsabteilung werden nicht mehr berücksichtigt. Berücksichtigt bei der Punktvergabe werden ausschließlich die gemeldeten Teilnehmer. Nimmt ein Teilnehmer an der zweiten Prüfung nicht teil, verändert es nicht die Punktverteilung der ersten Prüfung.
- Es ist nur ein Pferd pro Reiter für die Teilnahme an der KM zugelassen. Dieses muss mit der Meldung zu KM bekannt gegeben werden und vor dem Nichtmeisterschaftspferd geritten werden. Wird die Meldung versäumt zählt automatisch das Pferd, welches als erstes mit diesem Reiter gestartet ist. Startet er in der zweiten Prüfung mit dem falschen Pferd ist dies mit dem Ausscheiden aus dieser Prüfung zu werten. Für die richtige Startreihenfolge ist der Reiter selbst verantwortlich und hat dies mit der Meldestelle abzusprechen.
- Ein Pferd darf pro Prüfung nur einmal gestartet werden.
- Für die Wertungsprüfung 1 sucht der Veranstalter insgesamt 6 Pflichthindernisse, zwei aus jedem Themenbereich, aus dem Aufgabenpool des KRB aus  
( veröffentlicht auf der Homepage)
- Die Aufgaben sind für Erwachsene und Jugendliche in unterschiedlichen Schwierigkeitsstufen
- Für die Wertungsprüfung 2 stehen drei Rittigkeitsaufgaben zur Verfügung, Jugendliche immer Aufgabe A
- In beiden Prüfungen sollen die Reiter Wert auf feine Hilfen und einen pferdefreundlichen Umgang legen, da das in die Wertung mit einfließt
- Sollte eine Wertungsprüfung ausfallen, wird nach der durchgeführten Wertungsprüfung platziert.

Auszuschreibende Prüfungen:

LK	1. Wertung	2. Wertung
Allg. Reitsport	Trailritt mit 6 Pflichthindernissen, davon 4 aus dem Pool	Rittigkeitsprüfung nach Vorlage

\*geänderte Bedingungen sollen mindestens zwei Jahre beibehalten werden

\* Die Wertungsprüfungen können im Bedarfsfall durch den KRB auf die Gegebenheiten des Veranstaltungsturniers angepasst werden.

Wertung Meisterschaften:

Erste Wertungsprüfung:

1. Platz 101 Punkte
2. Platz 99 Punkte
3. Platz 98 Punkte

diese Reihenfolge fortlaufend

Zweite Wertungsprüfung:

1. Platz 101 Punkte
2. Platz 99 Punkte
3. Platz 98 Punkte

diese Reihenfolge fortlaufend

Bei mehreren Abteilungen erfolgt zunächst die Gesamtrangierung für die Prüfung. Bei Rangiergleichheit bekommen beide die Punkte des Rangplatzes. Im Punkteverfahren wird analog der Platzierung der FN verfahren.

Hinweis an die Teilnehmer/innen der Kreismeisterschaften:

Wir bitten alle Teilnehmer der Kreismeisterschaften zu beachten, dass zur Siegerehrung grundsätzlich Anwesenheitspflicht besteht. Ein Nichterscheinen führt leider zum Ausschluss für die KM. Um dies zu vermeiden bitten wir die Teilnehmer, bei absehbaren Schwierigkeiten, mit uns Kontakt aufzunehmen damit wir eine gemeinsame Lösung anstreben können. (Bsp: in Form einer zeitlichen Verschiebung am gleichen Tag). Einen Anspruch hierauf gibt es nicht.

**Hinweis gemäß Datenschutz:**

Wir weisen Sie darauf hin, dass wir während dieser Veranstaltung im Rahmen der Öffentlichkeitsarbeit Bilder für die Präsentation auf unseren Medien (Homepage, Kreisreiterball, Instagram, Facebook) machen. Ergebnislisten mit den Teilnehmern werden entsprechend veröffentlicht. Wir bitten Sie um Kenntnisnahme. Sofern Sie einer Veröffentlichung nicht zustimmen, bitten wir um Mitteilung.  
Kontakt: Kreisreiterbund Rhön-Vogelsberg e.V.  
E-Mail: [info@krb-rhoen-vb.de](mailto:info@krb-rhoen-vb.de)

## **Aufgabenübersicht:**

### Wertungsprüfung 2

#### **Aufgabe A**

A- einreiten im Mittelschritt  
X - halten und grüßen  
Im Mittelschritt anreiten  
C- rechte Hand  
B- Mitte der langen Seite antraben-leichttraben  
A- auf dem Zirkel geritten (1\*herum)  
X- aus dem Zirkel wechseln  
C-aussitzen  
X-zur geschlossenen Zirkelseite angaloppieren (1 1/2 Runden)  
C-Arbeitstrab, ganze Bahn  
E- Mitte der langen Seite Mittelschritt  
A- Mitte der kurzen Seite antraben, leichttraben und auf dem Zirkel geritten  
X- aus dem Zirkel wechseln  
C- aussitzen, zur geschlossenen Seite angaloppieren (1 1/2 Runden)  
C- Mitte der kurzen Seite Arbeitstrab - ganze Bahn  
B- Mittelschritt  
A-auf die Mittellinie abwenden  
X-halten und grüßen

#### **Aufgabe B**

A-X Einreiten im Mittelschritt  
X halten Grüßen, im Arbeitstempo antraben, leichttraben  
C Rechte Hand  
K-X-M Durch die ganze Bahn wechseln  
C-X-C aussitzen und auf dem Zirkel geritten  
C-X-A aus dem Zirkel wechseln  
X-A-X-A zur geschlossenen Zirkelseite im Arbeitstempo rechts angaloppieren 1 1/2 Runden  
A Arbeitstrab, ganze Bahn  
C Mittelschritt  
M-X-K Durch die ganze Bahn wechseln  
K im Arbeitstempo antraben  
A-X Auf dem Zirkel geritten  
X-A Im Mittelpunkt im Arbeitstempo links angaloppieren  
A ganze Bahn  
C Arbeitstrab  
E links um  
B Rechts um  
A auf die Mittellinie abwenden  
X Im Mittelpunkt halten, Grüßen

#### **Aufgabe C**

A linke Hand Mittelschritt  
 F Im Arbeitstempo antraben  
 B im Arbeitstempo links angaloppieren und auf dem Mittelzirkel geritten  
 C auf die Mittellinie abwenden  
 X einfacher ODER fliegender Galoppwechsel  
 A rechte Hand  
 H Arbeitstrab  
 M-X-K durch die ganze Bahn  
 A Halten, eine Pferdelänge Rückwärts  
 Im Mittelschritt anreiten  
 B Hinterhandwendung 180 Grad  
 A halten

- Übergänge am Punkt
- Losgelassenheit
- Korrekter Grundsitz
- Korrekte Hilfengebung und Einwirkung

### Wertungsprüfung 1

<b>Erwachsene Aufgaben</b>	<b>Jugendliche Aufgaben</b>
- <b>Aufgabenbereich A</b>	
-	
1. rückwärts Slalom	1. grade rückwärts
2. seitwärts über ein Stangen L	2. seitwärts über eine Stange
3. Slalom Trab	3. Slalom Schritt
4. Box Wenden 360Grad	4. Box wenden 180 Grad
5. 4 Trabstangen	5. 4Trabstangen
-	
- <b>Aufgabenbereich B</b>	
1. Brücke Schritt oder Trab	1. Brücke Schritt
2. Sprung max. 50 cm	2. Sprung max. 30 cm
3. Tor	3. Tor
4. Glockengasse als L	4. Glockengasse als L vorwärts rausreiten
5. Becher umsetzen	5. Becher umsetzen
Übergang Trab- Schritt zum Halten	Übergang über Schritt zum Halten
- <b>Aufgabenbereich C</b>	
1. Plane	1. analog
2. Gymnastikball mit Besen durch Stangen-L.	2. analog
3. Flatterbandgasse( 3m) Reiten	3. analog

- |   |                               |
|---|-------------------------------|
| 4. Hufeisen werfen, 5 Stück aus 3 m Abstand | 4. Hufeisen 5St. Aus<br>1.50m |
| 5. Podest komplettes Pferd                  | 4. Podest nur<br>Vorderbeine  |